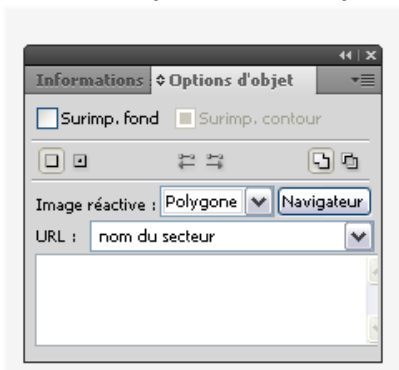


Créer des cartes interactives avec des maps area

1/ Génération des maps area avec illustrator

- Faire une copie du fichier de base et le renommer « monfichier-map.ai »
- Mettre le document à la taille exacte de celle nécessaire sur le site
- Vérifier que chaque tracé représentant une map area soit bien fermé et que ce ne soit pas un tracé transparent.
Pour annuler un tracé transparent menu « objet / tracé transparent / annuler » ou ALT CTRL 8
- Créer les différentes « images réactives » qui deviendront les maps area avec la fenêtre « options d'objet ». Choisir une image réactive de type « polygone » et dans le champ url mettre le nom de la zone ou son identifiant, il ne faut pas utiliser d'espaces.
Pour ouvrir la fenêtre menu « fenêtre / options d'objet »



- Enregistrer le fichier pour le web en choisissant le type « HTML et images »

Un fichier html est créé ainsi qu'un dossier avec l'image. Dans le fichier html on retrouve l'ensemble de maps area créées.

2/ Création du fichier html avec rollover et info bulle sur les zones actives

- Faire une copie des éléments du dossier « exemple carte avec maps » dans le dossier du projet actuel
Le dossier se trouve sur « palmier\data\SANS SAUVEGARDE__fond de carte\exemple carte avec maps »
- Ouvrir le fichier « carte-interactive.html » et le fichier html généré par illustrator, on travaillera maintenant sur « carte-interactive.html »
- Remplacer le chemin de l'image par le bon.
Attention modifier uniquement le src= «images/carte.png »
- Copier les areas du fichier généré entre les balises <map></map>
- Ajouter l'attribut « class="tooltip" » sur chaque élément area
Cet attribut permet l'affichage de l'info bulle au survol
- Ajouter l'attribut « title="texte info bulle" » sur chaque élément area
Cet attribut permet d'indiquer le texte à afficher dans l'info bulle
- Modifier la valeur de l'attribut « href=" nom-de-la-zone" »
Cet attribut permet d'indiquer le lien vers lequel on sera dirigé au clic

3/ Création d'une liste d'éléments avec au over l'activation de la zone correspondante sur la carte

- Créer la liste des éléments dans des ul/li
- Ajouter un lien sur chaque élément avec les attributs « class="btnMap" » et « id="area1" »
L'identifiant doit être unique, il faut changer le numéro à chaque nouvel élément (ex : area 1, area2, ...)
- Faire le lien entre les éléments textuels et les zones de la carte : sur chaque area ajouter la class correspondant à l'identifiant du lien.